

Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



LIVRET D'ACTIVITÉS – LE JEU CHEZ LES ANIMAUX

à destination des enfants – réponses pages 8 à 10.

Avertissement : tu peux prendre une peluche qui joue le rôle de l'animal pour lequel les jeux suivants sont conçus si tu n'as pas un animal chez toi et en attendant d'inviter un membre de ta famille ou un(e) ami(e) qui en a un chez lui.

1^{ère} ACTIVITÉ : As-tu déjà joué avec des animaux ? Lesquels ? Comment ? Raconte.

2^{ème} ACTIVITÉ : en page 2 de ce livret, tu as une tête de chien avec la gueule grande ouverte. Recherche chez toi une balle de tennis ou de ping-pong ou une balle en mousse et vise le milieu de la gueule du chien grande ouverte. Essaie une dizaine de fois et compte combien de fois tu réussis. Tu peux refaire l'exercice plusieurs fois, en te mesurant aux adultes ou aux enfants près de toi ainsi qu'à toi-même, pour voir tes progrès.

3^{ème} ACTIVITÉ : Recherche autour de toi des objets que tu peux combiner pour faire jouer un chat, sachant que l'impératif est de protéger tes mains et tes bras de ses griffes qui peuvent te faire mal et t'infecter.

4^{ème} ACTIVITÉ : Regarde les différentes installations – de la page 3 à 7 - pour faire jouer un lapin (ou un cochon d'Inde). Construis toi-même avec les objets autour de toi un circuit du même genre.

5^{ème} ACTIVITÉ : Énumère toutes les précautions à prendre quand tu joues avec un chien, un chat, un lapin ou un cochon d'inde. Imagine-les si tu ne les connais pas.

Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



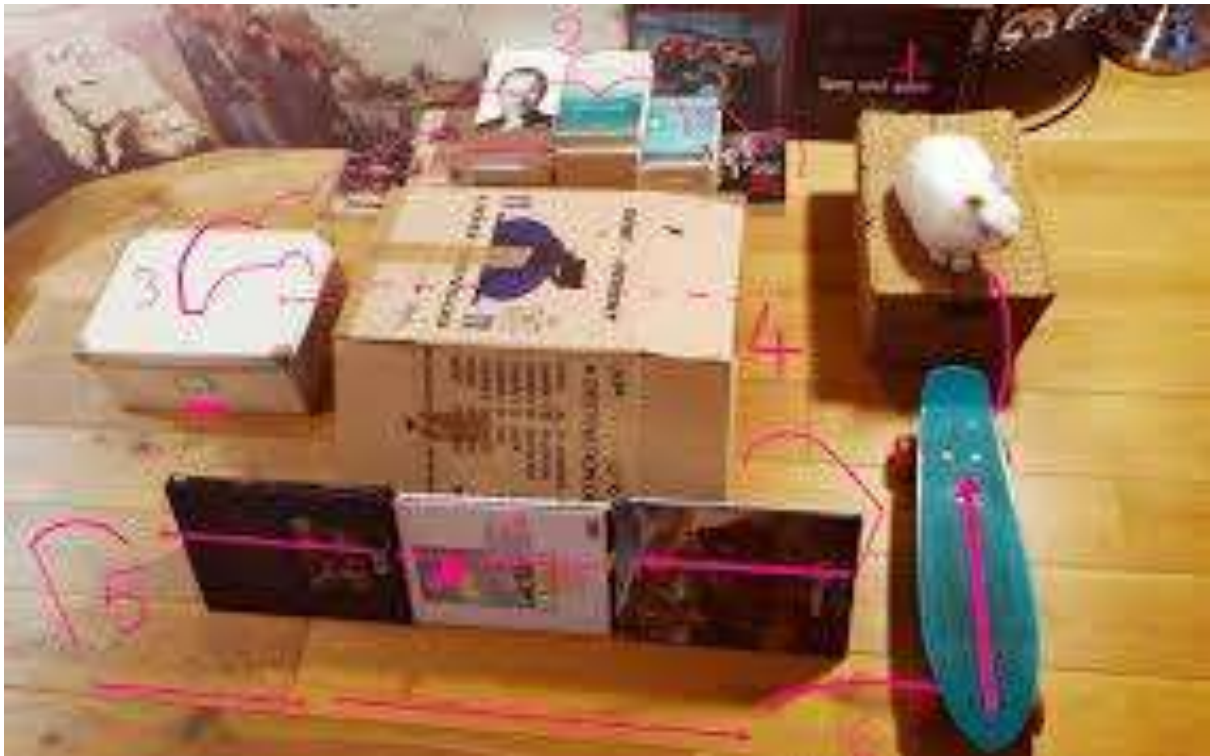
Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



RÉPONSES

« Les jeunes animaux ont besoin de jouer, comme les enfants,
et comme beaucoup d'adultes »

Idées de jeux possibles avec un chien :

Lui lancer une balle ou un bâton – faire du foot avec lui, avec une vieille balle de tennis ou un petit ballon – créer pour lui un parcours d'agilité avec des objets de chez soi (exemple : faire un saut d'obstacle avec 2 seaux et un balai) – jouer à « cache-cache » avec lui - cacher des friandises et lui demander de les chercher - des chiens peuvent aussi jouer ensemble, à se courir après, par exemple.

Idées de jeux possibles avec un chat :

lui lancer des petites balles en papier froissé – le mettre dans un arbre à chat - cacher ses croquettes dans une bouteille en plastique avec des trous – jouer à « cache-cache » avec lui - utiliser une boîte en carton pour qu'il puisse s'y cacher – créer un labyrinthe avec plusieurs boîtes de carton perforées en les reliant entre elles - utiliser une ficelle au bout d'un bâton ou une balle suspendue par un fil à un bâton. On peut le titiller un peu en faisant semblant de lui retirer d'un coup. Ce jeu est amusant pour le chat mais énerve le chien.

Idées de jeux possibles avec un lapin :

Dans la nature le lapin aime particulièrement se promener, creuser des tunnels et courir après un autre lapin. Il aime aussi ronger, sauter des obstacles et jouer à « cache-cache » (dans des boîtes en carton). Il aime jouer avec des petites balles dures, des morceaux de carton (rouleaux de papier toilette), des morceaux de bois non toxiques. Ses jouets peuvent être suspendus. Pour les plus joueurs, il existe des casse-têtes ou « jeux d'intelligence » vendus en magasin.

Lors d'une étude scientifique, il a été reconnu que le lapin était l'animal qui avait le plus besoin de distraction. Il est donc cruel de laisser un lapin (ou un cochon d'Inde) presque tout le temps enfermé dans une cage. Le bien-être pour ces animaux, c'est la liberté totale chez vous.

Précautions à prendre quand on joue avec un chien :

- Ne pas jouer après le repas du chien car il existe un risque de torsion d'estomac (très douloureuse et souvent mortelle) pour les gros chiens ;
- Ne pas lui donner un jouet trop petit qu'il pourrait avaler ;
- Ne pas lui lancer une balle vers une route où il peut se faire écraser en allant la chercher ;
- Ne pas jouer à lui tirer la queue ;
- Ne pas le regarder droit dans les yeux en se mettant à 4 pattes devant lui, ce que le chien peut interpréter comme une provocation (d'où morsure) ;
- Ne rien lui retirer de la bouche ;
- Ne pas avoir des gestes brusques ;
- Ne pas le surprendre d'un coup pour lui faire peur ou le réveiller brutalement ;
- Il faut respecter le rythme du chien pour être un bon compagnon de jeu et attendre qu'il ait fini de se reposer ;
- ne pas forcer un chien à jouer si visiblement il n'en a pas envie et préfère se reposer ;
- Ne pas le solliciter pendant qu'il mange ou qu'il fait ses besoins. Tout excès de jeu entraîne un risque d'énervement.

Précautions à prendre quand on joue avec un chat :

- Ne pas chercher à jouer pendant qu'il se repose ;
- L'approcher avec douceur sans crier ;
- Respecter ses envies. Ne rien lui imposer ;
- Attendre qu'il vienne de lui-même au lieu de le solliciter. S'il montre qu'il n'est pas disponible, qu'il se détourne, qu'il s'en va, il ne faut pas lui courir après. Dans ce cas il faut le laisser se reposer tranquillement, lui donner de la douceur et ne pas l'énerver. En revanche, c'est mieux de lui répondre quand il demande de l'attention et des caresses car c'est à ce moment-là qu'il est disponible pour jouer.
- Quand un enfant (ou un adulte) joue avec un chat, il vaut mieux que ses mains et ses bras ne soient pas à portée de ses griffes car il existe beaucoup de bactéries dues aux salissures sous les griffes des chats. Elles peuvent rendre très malade.

Précautions à prendre quand on joue avec un lapin (ou un cochon d'inde) :

- Le manipuler avec douceur et s'il le veut bien ;
- Ne pas le stresser : l'approcher doucement, ne pas crier ou faire de gestes brusques ;
- Ne pas le mouiller, ce qui est une source de stress ;
- Jouer avec le lapin de préférence le matin et/ou en fin d'après-midi.
- Ne pas le soulever ou le tirer par les oreilles, zone très sensible !
- Pour porter le lapin, il est recommandé de le prendre d'une main par la peau du cou ou sous le ventre, de le soulever et de recueillir ses pattes arrière avec l'autre main pour le poser sur vos genoux en prenant la position assise. Beaucoup d'accidents mortels arrivent quand le lapin tombe de toute la hauteur de celui qui le prend.
- Quant au cochon d'Inde, mêmes précautions mais il se prend en glissant une main en-dessous et en le plaquant contre soi pour qu'il ne tombe pas.

RÉCAPITULATIF DES SÉQUENCES DU FILM

1/ Un chien fait du skateboard.

2/ Un chien fait du toboggan dans une piscine. Un jour les propriétaires de ce chien sont rentrés chez eux et ont remarqué que le bord de la piscine était mouillé... ils ont alors cru que c'était les voisins. Ils décidèrent de mettre en place une caméra de surveillance dans leur jardin et ont découvert ... leur chien en train de faire du toboggan pour plonger dans la piscine.

3/ Un ourson s'amuse dans de l'eau mousseuse.

4/ Des singes font des bombes dans l'eau. Au Temple du Dieu Soleil de Jaipur (Inde), des singes s'amuse à sauter dans l'eau d'un bassin.

5/ Un singe conduit une voiture.

6/ Des dindons jouent au ballon.

7/ Des agneaux jouent au ballon.

8/ Un chien et un corbeau s'amuse avec une balle de ping-pong. Après avoir découvert un corbeau abandonné dans les bois, un homme l'a apporté chez lui pour le sauver. Depuis, l'oiseau est un membre de la famille. Il s'amuse avec un autre membre de la famille : un berger allemand.

9/ Un renard recueilli, très joueur, s'inspire de ses réflexes naturels pour jouer.

10/ Un chien et un renard jouent ensemble. Tinny, le berger allemand et Sniffer, le renard sont inséparables. Ils vivent tous les deux en Norvège et jouent régulièrement ensemble dans les forêts

Ce livret a été conçu et édité par l'association LE MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX. Il est protégé par le Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction de son contenu, intégrale ou partielle, sans autorisation écrite et préalable du MOUVEMENT POUR LES ANIMAUX est un délit de contrefaçon réprimé par des sanctions civiles et pénales prévues au chapitre V, articles L.335-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

enneigées. Tout a commencé lorsque le photographe Torgeir Berge, le propriétaire de Tinny, a décidé d'acheter un appartement dans les forêts de la Norvège. Jour après jour, ballades après ballades, Tinny a pu faire connaissance avec Sniffer, le renard. Une véritable amitié est née entre eux, pleine de jeux et de moments de tendresse. (Maxisciences.com)

11/ Un chat et un renard se taquinent en jouant au bord du lac de Van en Turquie.

12/ Un chien et un cheval s'amuse ensemble.

13/ Une pie et un chien jouent ensemble. Une pie australienne enclenche une série de roulades avec le chien à côté d'elle. On ne sait pas quand cette relation insolite a commencé. L'auteur de la vidéo atteste dans un commentaire sur YouTube qu'il venait juste de les surprendre. Les pies sont capables de réussir le test du miroir et possèdent une grande capacité d'apprentissage leur permettant de s'adapter à leur environnement et à ses divers changements. Dans une étude publiée dans la revue Animal Cognition en août 2014, le docteur Nathalie Hempel de Ibarra affirme : "les pies possèdent des capacités mentales sophistiquées, telles que la reconnaissance de soi dans un miroir, la récupération d'objets cachés, la mémoire de l'endroit et du moment où elles ont amassé des aliments. Cela démontre encore une fois de plus que ce sont des bêtes intelligentes ". (Sciencesetavenir.fr)

14/ Une chèvre s'amuse à sauter sur un cochon.

15/ Un chien et un petit cochon se taquinent.

16/ Des chèvres jouent sur une plaque de métal « toboggan ». Trois herbivores (dont 2 chevreaux) prennent beaucoup de plaisir à sauter et à glisser sur un morceau de tôle métallique incurvée. Une quatrième, plus circonspecte, observe ses congénères.

17/ Un chien fait rire un bébé aux éclats en tournant sur lui-même. Rupert est un bouledogue français. Il partage sa vie avec un petit bébé qui fête ses 6 mois. Ce jour spécial est marqué par une scène amusante entre les 2 amis. Le chien cherche à capter l'attention du bambin. Lorsque le bébé est face à lui, Rupert se met à tourner très vite sur place ce qui fait beaucoup rire le petit.

18/ Un chien fait aussi le pitre pour faire rire un bébé.

Ce livret est perfectible et toutes les suggestions constructives sont les bienvenues.
